

INSTRUCCIONS: 1. Imprimir aquest PDF en una fulla de cartolina. 2. Tallar per la línia contínua i doblegar per les línies de punts. 3. Encaixar les peces i guardar les cartes.



QUÈ INCLOU EL JOC:

- 24 fitxes Món amb una cara positiva i altra negativa.
- 15 fitxes amb els criteris.
- 57 cartes de proves.
- 3 Bomitadors (Caragols).



AJUNTAMENT DE VALÈNCIA
 REGIONAL DE COOPERACIÓ AL DESENVOLUPAMENT I EMPLEO



GENERALITAT VALENCIANA
 Conselleria de Participació, Transparencia, Governació i Qualitat Democràtica

Esta publicació ha sigut realitzada amb el suport financer de la Generalitat Valenciana i de l'Ajuntament de València. El contingut d'esta publicació és responsabilitat exclusiva de SETEM i no reflecteix necessàriament l'opinió de la Generalitat Valenciana i l'Ajuntament de València.



QUÈ NECESITEU PER A JUGAR?
 Un grup de 4 a 12 persones.
 Una taula o lloc comode per a ficar les cartes.
 Llapissera i paper per a dibuixar.
 Carnes de divertir-se-ID

4-12 jugadors per joc. Edat: +12. Duració: 60 minuts.

A la tauleta hi ha embalatges amb fitxes, cartes i Bomitadors, només es venen les conseqüències dels seus actes. **Ganem en justícia, desequilibrats**.

economia i tan que les persones ens entremontem i no ens importen xafar a la realitat. Al costat de les lletres anem a jugar i a jugar amb caragols, hauran de jugar les proves que el joc us proposa descobrint maneres de crear un món més just i equitatiu. És un joc de cartes cooperatiu en el qual a través de proves com minxeta o dibuix, hauràs d'aconseguir que les cartes negatives es transformen positives. Combina diversos jocs per a jugar amb grups de fins a 30 persones en la mateixa partida. Veniu a les persones estranyes i lluita al món de les sapes dels seus perillós i crea el capítol.

